



***I Prueba Campeonato de Canarias de Karting y
I Prueba Campeonato de Tenerife de Karting 2021***

COMUNICADO PARA CONCURSANTES Y PILOTOS

DESARROLLO DE LOS ENTRENAMIENTOS Y CARRERAS.

WARM UP	
TODAS	10 MINUTOS
ENTRENAMIENTOS OFICIALES CRONOMETRADOS	
TODAS	5 MINUTOS
CARRERA - 1	
ALEVÍN	8 VUELTAS
CADETE	12 VUELTAS
JUNIOR, SENIOR, DD2 Y KZ	15 VUELTAS
CARRERA - 2	
ALEVÍN	8 VUELTAS
CADETE	12 VUELTAS
JUNIOR, SENIOR, DD2 Y KZ	15 VUELTAS

ENTRENAMIENTOS OFICIALES CRONOMETRADOS

Para acceder a pista en los entrenamientos cronometrados, será imprescindible y obligatorio haber pasado las verificaciones técnicas previas. Habiéndose entregado el pasaporte técnico con todos los datos cumplimentados y firmados, a la secretaría de carrera el viernes según horario.

Será obligatorio para **TODAS** las tandas de entrenamientos y carreras, tener montado el transponder en la parte trasera del asiento.

Durante los entrenamientos las condiciones de disciplina y seguridad, son las mismas que las de carrera.

Los pilotos tendrán que salir en los tres (3) minutos siguientes al inicio de los entrenamientos oficiales pudiendo acceder a la pista en el momento que crean oportuno dentro de su horario, pero prestarán especial atención en su incorporación desde el Pit-Line, siguiendo las instrucciones del oficial del puesto.

Una vez que se pare en la zona de reparación o parque de llegada NO podrá salir de nuevo.

PROCEDIMIENTO DE SALIDA.

El acceso al parque de montaje de neumáticos se abrirá **30 minutos antes** del horario de salida prevista para cada manga, siguiendo las instrucciones del oficial responsable.

Se iniciará allí el procedimiento de salida según el artículo 35.2 del Reglamento Deportivo de Karting. La pre parrilla se formará 15 minutos antes de la salida o bien cuando la manga anterior haya finalizado.

El acceso a la pre parrilla desde el parque de salida, se cerrará 5 minutos antes de la hora de salida prevista para cada manga.

Una vez formada la parrilla, a la indicación del jefe de Parrillas, se arrancarán los motores (PANEL ARRANQUEN MOTORES y/o Bandera Verde) y una vez todos arrancados se procederá a la salida de la vuelta de formación y reconocimiento del circuito de dos en dos, con bandera verde.

La pole position está situada a la derecha y el sentido de la marcha es el de las agujas del reloj.

Ningún piloto podrá recibir ayuda exterior una vez superada la línea imaginaria, donde esté ubicado el Jefe de Parrillas, dando el lanzamiento de la vuelta de formación.

Durante la vuelta de formación los pilotos tienen la obligación de:

1. Circular en dos filas y en paralelo a velocidad moderada.
2. No utilizar otro itinerario que el delimitado por la pista para la carrera.
3. Guardar la posición marcada en la ore parrilla
4. No efectuar ensayos de salida.
5. La velocidad de salida deberá ser entre 30 y 50 Km/h.

El piloto que ocupa la "Pole", **es el responsable, durante la vuelta o vueltas de formación de la marcha lenta y constante del pelotón. y no podrá ser rebasado, por ningún otro piloto.**

Si algún piloto perdiera su posición en la vuelta de formación, podrá recuperar su posición, y los demás pilotos deberán cederle el sitio, hasta la línea roja marcada con dos conos y pintada en el suelo, situada en la última curva de derechas antes de la recta de meta. A partir de estas líneas no se podrá recuperar la posición perdida.

Cuando los karts se acerquen a la línea de salida, las luces rojas estarán encendidas.

La salida será lanzada y se considerará dada cuando se apaguen las luces rojas del semáforo de salida, ningún kart podrá acelerar antes de que se hayan apagado las luces rojas.

Los karts deben mantener la formación hasta que la señal de salida haya sido dada. Está terminantemente prohibido, para la formación del lado derecho, invadir total o parcialmente la zona izquierda, hasta que la señal de salida haya sido dada.



Si el Director de Carrera considera correcta dicha formación dará la **salida apagando las luces rojas.**

La Salida parcial del pasillo conlleva una penalización mínima de **3 segundos.**

La salida integral del pasillo conlleva una penalización mínima de **10 segundos.**

Tomar la salida desde una posición incorrecta (por ejemplo, delante del piloto en Pole, en el caso de una salida lanzada) mínimo **3 segundos.**

La Categoría **KZ** el procedimiento de salida será por secuencia de encendido de luces rojas y la salida **será dada una vez se apaguen.**

Adelantarse a la salida conlleva una penalización mínima de **3 segundos.**

PARA TODAS LAS CATEGORIAS: En caso de anularse la salida el semáforo se pondrá en ámbar (amarillo) volviéndose a efectuarse la vuelta de formación y una nueva salida.

En el caso de que la salida sea nula, los comisarios sacaran bandera amarilla en todos los puestos y se mostrara el cartel de **SALIDA NULA únicamente en el puesto nº 3.**

COMPORTAMIENTO GENERAL.

Se recuerda el significado de las señales por banderas de acuerdo a las especificaciones del CDI, especialmente las banderas que indican peligro (AMARILLA) y detención de carrera (ROJA).

Si tuviera que pararse la carrera o vuelta de formación, por cualquier motivo se mostrará **bandera roja en todos los puestos**, en ese momento todos los pilotos deberán reducir considerablemente la velocidad de los karts. Estando **preparados para detenerse** si fuera necesario en cualquier parte del recorrido de la pista por obstrucción de la misma, o donde estuviera el Director de Carrera con bandera roja en el centro de la pista.

Si por cualquier motivo el vehículo se quedara parado o averiado en la pista, el piloto tiene la **obligación de ayudar a los comisarios** de pista a retirar el kart.

Una vez finalizada cada carrera mediante la bandera de cuadros, la velocidad de los karts se reducirá sustancialmente y no se efectuarán adelantamientos.

ESTÁ TERMINANTEMENETE PROHIBIDO FUMAR, PONER MÚSICA Y CIRCULAR CON PATINETES, BICICLETAS Y CUALQUIER APARATO PROVISTO DE MOTOR POR EL PADDOCK Y EN EL RECONOCIMIENTO DE LA PISTA.

Para la categoría KZ-2 están permitidos los ensayos de salida en la zona habilitada a tal fin (recta entre las curvas 9 y 10) y señalizada con carteles de **PRACTICE START**

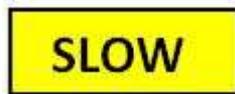


NEUTRALIZACIÓN DE UNA MANGA O CARRERA.

Una manga o carrera podrá ser neutralizada en el caso de que así se considere necesario desde Dirección de Carrera.

El procedimiento será usado sólo si la pista está obstruida o si los pilotos u oficiales están en un inmediato peligro físico, pero las circunstancias no son suficientes para justificar la detención de la manga o carrera.

- La orden de neutralización será considerada dada, cuando en los puestos de Dirección de Carrera y Puestos de Comisarios de Pista se muestren **banderas amarillas agitadas y un panel amarillo con la palabra "SLOW"**, en negro.



- Estos carteles serán mantenidos mientras dure la neutralización.
- Las luces amarillas permanecerán encendidas en **la línea de salida**.
- Cuando aparezca el procedimiento de neutralización todos **los karts deberán alinearse detrás del kart** que vaya primero, estando totalmente prohibido efectuar adelantamientos.
- Durante la neutralización, el piloto en cabeza dictará a velocidad a la que **se debe circular siempre muy moderada**, y todos los demás karts deberán mantenerse detrás del mismo **en una formación lo más compacta posible**. **Ningún piloto está autorizado a dejar una distancia mayor de dos karts entre sí mismo y el kart que le preceda**.
- Los karts podrán entrar en el área de reparación durante la neutralización, pero no **podrán reincorporarse** hasta que los oficiales del área lo autoricen. Una vez se reincorpore a la pista, el kart procederá a velocidad reducida hasta llegar al final de la línea de karts tras el líder.
- Cuando desde Dirección de Carrera, se decida el final del periodo de neutralización, **las luces amarillas** en la línea de meta serán apagadas, esto indicará a los pilotos **que la manga o carrera será reanudada** en el próximo paso por meta. En la última vuelta de neutralización, **los paneles "SLOW"**, serán mantenidos y las banderas amarillas se mostrarán estáticas.
- Durante la última vuelta de neutralización el kart líder seguirá marcando la velocidad, **siempre reducida**. El Director de Carrera, indicará la reanudación mostrando la bandera verde **en la línea de meta**. Los adelantamientos seguirán prohibidos hasta superar la línea de meta. Al acercarse a la línea de meta donde la bandera verde será mostrada por el Director de Carrera, los pilotos sólo **podrán acelerar después de haber cruzado la línea amarilla anterior a la meta**.
- Las banderas amarillas y paneles "SLOW", en los puestos de comisarios de pista **serán retirados y reemplazados** por banderas verdes agitadas. Estas banderas serán mostradas como **mínimo durante una vuelta**.
- **Todas las vueltas completadas durante la neutralización** serán consideradas como vueltas **de carrera**.
- **Si la manga o carrera finalizara durante la neutralización, los karts tomarán la bandera de llegada como es habitual al término de las vueltas previstas para la manga o carrera.**

ESTÁ TERMINANTEMENETE PROHIBIDO EL ACCESO A LA PISTA A CUALQUIER PESONA NO AUTORIZADA POR EL DIRECTOR DE CARRERA O LA ORGANIZACION, DICHA ACCION SERA SANCIONADA POR EL COLEGIO DE CCDD Y SU PENALIZACION RECAERA SOBRE EL PILOTO Y/O CONCURSANTE.